**Et FLIGHT-BOOKING program i ActionScript 3**

**Presentasjon av prosjektet**

Tanken her var å lage et program som skulle regne avstanden fra Oslo til fem ulike destinasjoner. Disse destinasjonene var allerede valgt og man skulle derfor lage ulike ruter gjennom to reisemåter: fly og bil. Fly-turen skulle ha en rute på tur-retur, mens bil skulle bare ha én strekning. Når destinasjonen er valgt regnes CO2-utslippet til hver av reisemåtene til den valgte destinasjonen. Disse verdiene sammenlignes i et søylediagram.

**Kravspesifikasjon**

* Programmet skal ha fem ulike destinasjoner
* Hver destinasjon skal ha en kjørerute og en flyrute tur-retur
* Programmet skal regne ut hvor mange kg CO2 hver reisemåte slipper ut ved den bestemte destinasjonen.
* Programmet skal designe et søylediagram som viser forholdet mellom utslippene en flytur og en biltur gir ut på samme strekning.
* Brukeren skal kunne navigere seg fritt fra å velge destinasjon

**Fremgangsmetode**

Jeg begynte å lage en ComboBox med de forskjellige destinasjonene og ga dem en data-verdi i Actions. Deretter lagde jeg en funksjon med if-tester som jeg koblet til ComboBoxen og gjorde at når jeg valgte en destinasjon ville det f.eks trace «barcelona» hvis jeg valgte barcelona. Da visste jeg at programmet fungerte hittil.

Deretter lagde jeg forskjellige ruter med bil og fly gjennom å lage symboler på stage og brukte deretter lineTo. Etter det, programmerte jeg en funksjon som ville regne ut utslippene av CO2 basert på avstanden mellom Oslo og den valgte destinasjonen. Deretter brukte jeg verdiene jeg fikk til å lage et søylediagram. Så kunne jeg lage en knapp som ville nullstille de generelle verdiene, slik at man kan starte programmet på nytt.

**Testing av ferdig produkt**

Programmet har blitt kjørt igjennom flere ganger av meg selg og alt skal fungere.

Det er viktig å huske på at programmet bare har blitt testet på en og samme datamaskin. Programmet bør testes på flere forskjellige enheter.